

W Zatoce Sportu Politechniki Łódzkiej odsłonięto interaktywną mapę Europejskich Igrzysk Akademickich Łódź 2022 (EUG 2022). Powstała ona w ramach *European Project Semester*, zajęć realizowanych w Centrum Kształcenia Międzynarodowego.

O pracy studentów pisze kierujący projektem dr hab. inż. Marcin Barburski, prof. PŁ z Wydziału Technologii Materiałowych i Wzornictwa Tekstyliów.

Interaktywna mapa dla EUG Łódź 2022



Osoby realizujące projekt, od prawej: dr hab. inż. Marcin Barburski, prof. PŁ, Benjamin Panis, Silvia Clapés Lloveras, Junfeng Billy Li, Mert Sertler, Alberto Alonso

foto:
arch. projektu

Interaktywna mapa pozwoli odnaleźć obiekty sportowe Europejskich Igrzysk Akademickich, łódzkie uczelnie, akademiki, w których będą zakwaterowani sportowcy oraz atrakcje turystyczne Łodzi.

Projekt zrealizowany w semestrze zimowym 2021/22 zatytułowany *Project and Realization of Technical Embroidery* został wykonany przez studentów z Holandii, Hiszpanii, Belgii i Turcji. Punktem wyjścia było znalezienie problemu, który można rozwiązać z wykorzystaniem wyrobów włókienniczych. Zadanie zostało zdefiniowane przy użyciu metody Design Thinking, przy współpracy z European Universities Sport Association. Było nim opracowanie obiektu fizycznego wskazującego miejsca ważne dla sportowców, trenerów

i wolontariuszy biorących udział w EUG, odbywających się w lipcu 2022 r. w Łodzi.

Efektom pracy 5 studentów o różnych specjalizacjach jest interaktywna mapa, która ma pełnić funkcję informacyjną dla uczestników EUG Łódź 2022, a przy tym sprzyjać ich integracji. Zespół opracował tekstylną mapę Łodzi z wykorzystaniem haftu i tkaniny żakardowej oraz kompozytu tekstylnego. Główne ulice Łodzi zostały wykonane na mapie techniką haftu. Panel osłaniający nogi stołu, przedstawiający logo imprezy, został wykonany na krośnie z mechanizmem Żakarda w Instytucie Architektury Tekstyliów. Ważne miejsca na mapie zostały wydrukowane techniką 3D. Są to miniaturowe budynków podświetla-

ne diodami LED, a 8 z nich obraca się względem swojej osi. Elementy te sterowane panelem kontrolnym umożliwią znalezienie interesującego miejsca.

Zespół złożony z międzynarodowych i interdyscyplinarnych studentów wykazał się kreatywnością, pracowitością i umiejętnością łączenia różnych dziedzin nauki. W krótkim czasie wykonał nowatorski i ciekawy projekt łączący techniki włókiennicze z elementami elektroniki i informatyką.

Interaktywna mapa EUG od marca jest dostępna w Zatoce Sportu.

Za wsparcie przy realizacji projektu dziękuję dr. Maciejowi Jabłońskiemu, mgr. inż. Tsegaye Lemmi i mgr. inż. Piotrowi Wróblewskiemu z Instytutu Architektury Tekstyliów oraz dr. inż. Januszowi Woźnemu z Katedry Przyrządów Półprzewodnikowych i Optoelektronicznych.

Summary

Interactive map for EUG Lodz 2022

An interactive map was created as part of the European Project Semester, a project carried out at the International Faculty of Engineering. [more on the website „Życie Uczelni” – p.lodz.pl/en](https://p.lodz.pl/en)