

Mobilnie aktywni

W konkursie programowania aplikacji mobilnych wzięło udział 110 uczestników – studentów informatyki stosowanej oraz Information Technology, w tym studenci wymiany z Portugalii. Zadaniem było stworzenie aplikacji wspomagających rozwój fizyczny.



Wręczenie nagrody w siedzibie firmy Binarapps, od lewej: dr hab. inż. Piotr Napieralski, prof. PŁ, prezes Waldemar Przymusiąła oraz Jakub Muszyński i Łukasz Janiszewski

arch. autora

W dobie pandemii zmuszeni do pozostawania w domu często zaniedbywaliśmy aktywność fizyczną, co ma negatywny wpływ na nasze zdrowie i samopoczucie. Organizatorzy konkursu oczekiwali zaprojektowania aplikacji mobilnych, które byłyby dopingiem do zadbania o kondycję. Na konkurs wpłynęło 45 projektów, wstępnie

ocenili je prowadzący zajęcia mgr inż. Jakub Walczak i dr hab. inż. Piotr Napieralski, prof. PŁ.

Do finału wybrano 10 najlepszych. Jury brało pod uwagę wartość techniczną i biznesową, a także praktyczność i przydatność społeczną. Sponsorem części technologicznej była firma BinarApps, a aplikacje oceniał Adam

Przymusiąła, prezes zarządu firmy. Główną nagrodę zdobyła aplikacja *Fit Vein*, stworzona przez Łukasza Janiszewskiego i Jakuba Muszyńskiego. Część praktyczną oceniali trenerzy fitness: Weronika Muzyka oraz Rafał Jankiewicz. Za najlepszą aplikację sportową uznali oni projekt *Fit2Gether*. Członkowie zespołu – Mateusz Roszkowski, Kacper Wiśniewskiego i Hanna Kraska otrzymali w nagrodę trening personalny. Obie te aplikacje przygotowali studenci informatyki stosowanej.

Za innowacyjny pomysł została wyróżniona aplikacja *GymCity* zaprojektowana przez Dominika Czerwoniuka, Macieja Kopę, Mateusza Owczarka oraz Lidzię Opalę, studentów Information Technology.

Konkurs objął patronatem dziekan Wydziału FTIMS dr hab. inż. Adam Wojciechowski, prof. PŁ.

■ Piotr Napieralski
Instytut Informatyki